

GET UP!

Oficiálny informačný bulletin od GET UP!
partnerov projektu s najnovšími príspevkami o
tom, čo je dôležité



V TOMTO ČÍSLE

GET UP! PROJEKT

CIELE

PRVÉ STRETNUTIE LTTA

NADNÁRODNÉ STRETNUTIE

ČO JE NOVÉ?

PARTNERI

„Každou prechádzkou v
prírode človek získa oveľa
viac, ako hľadá.“

(John Muir)



GET UP!: vývoj projektu

*Fundación de la C.V. para
una economía baja en carbón*

A je tu nový bulletin! Pokračujeme v práci na projekte, a to nielen na manažovaní aktivít, ale aj ich praktickom využití. Spolupracujeme na dosiahnutí hlavného cieľa – kvalitnej hre o spravovaní parku.

Čo sme doposiaľ dosiahli? Správy o parkoch sú dokončené, spolu s niekoľkými rozhovormi so správcami parku. Jérica-Viver z IES vytvorila aktivitu pre študentov, zameranú na štúdium a výskum minerálov, ktoré sa nachádzajú v parku Sierra de Espadán.

V tom istom čase, kým my sme navštívili centrum v Sierra de Espadán, GKŠ Modra sa spojila s riaditeľom CHKO Malé Karpaty a InEuropa, eco&eco a Ente Di Gestione Per I Parchi E La Biodiversita pracovali na výskume Cento Laghi časti.

Všetci partneri cestovali na Island na dvojdňovú pracovnú schôdzku. Počas stretnutia sme okrem diskusie o vývoji projektu, kontrole ukazovateľov, všeobecnej výmeny informácií, ako aj plánovania ďalších krokov, mali možnosť vyspovedať správcu Národného Parku Snæfellsjökull a spoznať jeho rôzne miesta.

Uskutočnili sa prvé skúšobné aktivity členov tímu, ktorí sa učili, ako prebieha hra jej testovaním v podobe stolovej hry. Počas tohto stretnutia sme mali možnosť pochopiť rôzne časti hry a čo má obsahovať kvalitná hra so vzdelávacím zameraním.

Na záver – nachádzame sa pri digitálnej podobe hry. Po diskusii o tom, čo má a nemá byť do hry zakomponované, Danmar Computers pracuje na jej vývoji. Čoskoro budú môcť partneri otestovať jej prvú digitálnu podobu na jednom zo 4 parkov – Park Cento Laghi.



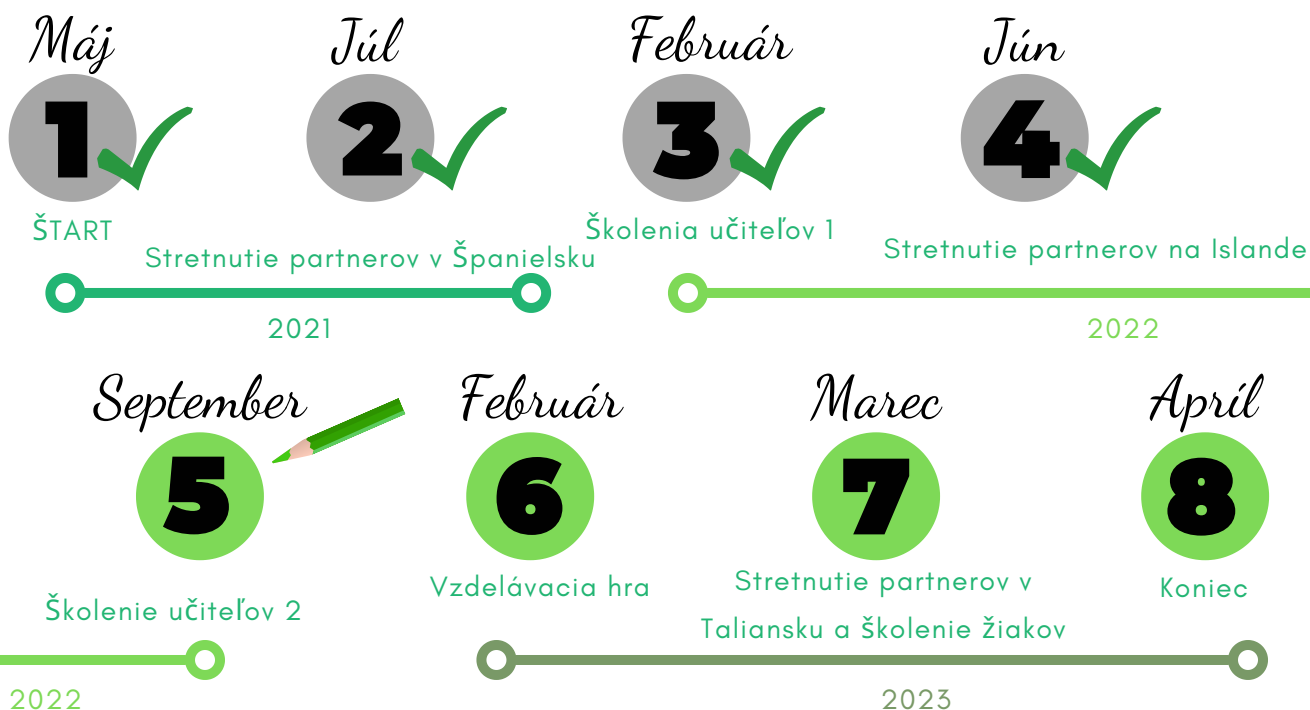
CIELE

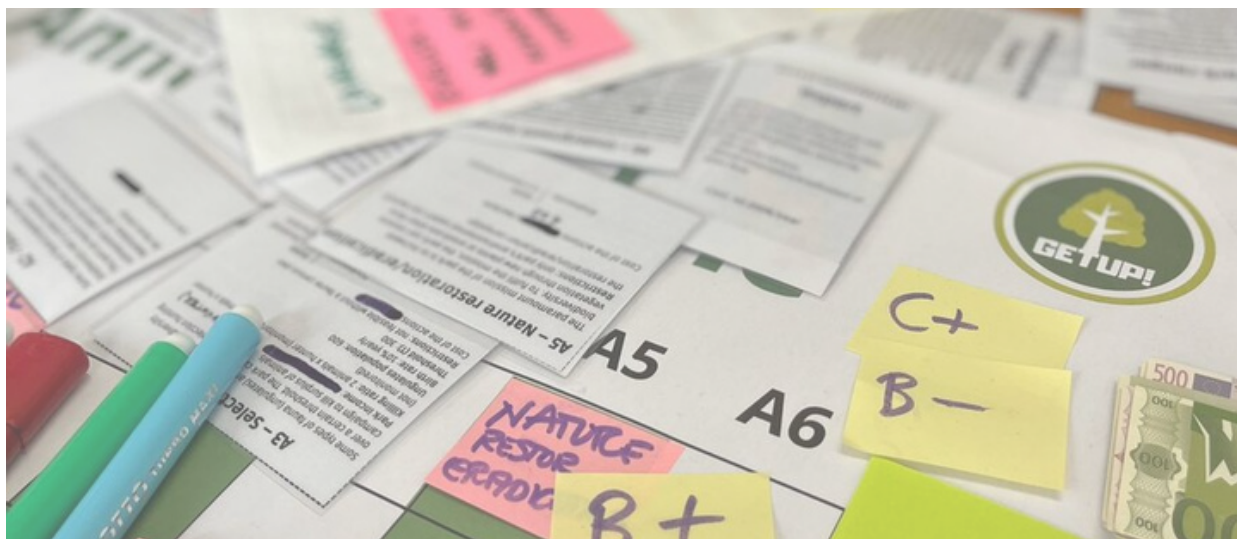
Fundación de la C.V. para una economía baja en carbón

Cieľom projektu GET UP! je:

1. Inovatívna a digitálna hra ako vzdelávací nástroj pre stredné školy o parkoch a životnom prostredí.
2. Podporovanie ochrany biologickej diverzity a národných parkov ako významnej spoločenskej a vzdelávacej hodnoty európskeho kultúrneho dedičstva, so silnou väzbou na vytvorenie nových pracovných možností a ekonomického rastu.
3. Posilnenie profilu učiteľskej profesie novými zručnosťami a vedomosťami o digitálnych nástrojoch a hrách.

ČASOVÁ OS





PRVÉ STRETNUTIE LTTA V BOLOGNI

InEuropa SRL and eco&eco

17. a 18. mája sa 16 ľudí od ôsmich partnerov stretlo v Bologni v Taliansku. Konalo sa tam prvé stretnutie LTTA C1. Učitelia stredných škôl a zástupcovia národných parkov (Island, Taliansko, Slovensko, Španielsko - vedúci projektu) a Poľsko sa zúčastnili stretnutia, ktoré sa usporiadalo v centrále firmy eco&eco, Economia e Ecologia srl, jedného z partnerov.

Cieľom stretnutia bolo stanoviť hlavné kroky vo vývoji vzdelávacej hry „GETUP!“ zameranej na vhodné riadenie národného parku a získať podnetné informácie o vzdelávacích potrebách vychádzajúcich z učebných osnov, ako aj stanoviť rolu učiteľa počas hry.

Pred samotným stretnutím pripravili partneri eco&eco a InEuropa stolovú verziu hry. Ostatní partneri boli rozdelení do dvoch skupín - v jednej boli zástupcovia národných parkov, v druhej učitelia. Obe skupiny spísali svoje názory a podnety. Aktivita bola v konečnom dôsledku veľmi efektívna, keďže všetci partneri navrhli možné obmeny hry na zlepšenie jej kvality.

Po týchto aktivitách sa partneri zamerali na ďalšie kroky súvisiace s vývojom hry. Partneri z rôznych krajín mali pozbierať potrebné informácie pre poľského partnera, aby mohol získané informácie využiť pri príprave prvej digitálnej demo verzie hry.

„Je vzrušujúce hrať hru a uvedomiť si, ako môže vystihovať reálne výzvy spojené s riadením a ochranou prírody, ako je tomu v národných parkoch.“



NADNÁRODNÉ STRETNUTIE NA ISLANDE

Environment Agency of Iceland

Druhé medzinárodné stretnutie projektu sa konalo na Islande od 21. do 22. 6. za účasti 13 zástupcov zo 7 partnerských inštitúcií. Prvý deň stretnutia a plánovania sa uskutočnil v agentúre Environmental Agency of Reykjavik.

Na stretnutí sa diskutovalo o stave projektu, kontrole rozpočtu a o nasledujúcich úlohách a aktivitách.

- InEuropa tím podal návrh na propagáciu projektu v nadchádzajúcom období až po záver projektu, - eco&eco tím informoval o vývoji hry a predstavil 14 návrhov, ktoré sa vyvinuli po testovaní hry v škole v Modene,
- Danmar Computers predstavil vývoj digitálnej časti hry.

Na záver sa diskutovalo o ďalšom stretnutí v Poľsku 17.-19. októbra.

Na druhý deň sa partneri zúčastnili výletu do Národného Parku Snæfellsjökull s cieľom spoznávať výnimočnosť samotného parku a islandskej prírody. Táto aktivita poskytla zúčastneným reálny pohľad na odlišnosti medzi parkami na juhu Európy a na severe.

Na konci dňa sme spolu s hlavným správcom parku navštívili jaskyňu Vatnshellir. Bol to dlhý, ale nezabudnuteľný deň!

Vedeli ste, že "Snæfellsjökull" znamená "ľadovec Snæfell"?
Jökull znamená ľadovec v islandčine.

ČO JE NOVÉ?

LTTA C2 V POĽSKU

Environment Agency of Iceland

V čase od 17.10. do 19.10.2022 sa partneri projektu stretnú v centrále firmy Danmar Computers v Rzeszowe v Poľsku, aby sa dohodli na ďalšom vývoji hry.

Každý partner sa bude prezentovať svojimi poznatkami v oblasti ochrany prírody a spravovania parkov, taktiež environmentálnou vzdelávacou aktivitou, vzdelaním študentov stredných škôl, hrou a digitálnymi nástrojmi v hre. Všetko sa skĺbi s cieľom stanoviť hlavné znaky hry, jej dizajnu a ďalšieho vývoja.

Na tomto stretnutí bude hra o národných parkoch v polovici svojej cesty, takže partner, ktorý má na starosti jej digitálnu podobu, predstaví samotnú hru, pričom ostatní partneri si hru vyskúšajú zahrať, prípadne navrhnu obmeny.



ĎALŠIE AKTIVITY

Fundación de la C.V. para una economía baja en carbón

Po stretnutí v Poľsku sa projekt presunie do záverečnej fázy. Vo februári je na programe stretnutie študentov v Taliansku (LTTA C3) a tretie nadnárodné stretnutie TPM3. Obe aktivity sa budú konať v rovnakom týždni, čím vznikne priestor pre študentov vyskúšať hru a pre partnerov možnosť analyzovať ich spätnú väzbu

Čoskoro vám oboznámime s ďalším vývinom hry a jej výsledkami. Všetko vás čaká v treťom bulletine.

**Sledujte
s nami
pokrok!**



@getupproject2020



GET UP



<https://getup.erasmus.site/>



Spolufinancované z
programu Európskej únie
Erasmus+

GET UP! | 2022



PARTNERI

low carbon economy[®]

FUNDACIÓN DE LA C.V. PARA UNA ECONOMÍA BAJA EN CARBÓN

Nadácia, ktorej názov v angličtine znie „low carbon economy“, sa zameriava na zvýšenie povedomia ochrany životného prostredia, na projekty týkajúce sa obnoviteľných zdrojov a hľadanie možností udržateľnosti.

IN EUROPA

Hlavnými činnosťami spoločnosti je poskytovanie informácií, školení a odbornej pomoci ohľadom politiky EÚ a programov činnosti EÚ. Okrem iného, tieto činnosti sú zamerané na rozšírenie vedomostí a povedomia otázok týkajúcich sa životného prostredia a zmien správania, rozvíjajúc pritom aj experimentálne neformálne školenia.



GYMNÁZIUM KAROLA ŠTURA



Umiestnené na úpätí Malých Karpát, toto gymnázium je škola pre 11 až 19-ročných študentov. Každý rok tu študuje asi 300 žiakov a 30 učiteľov tu pracuje na plný úväzok. Škola poskytuje všeobecné vzdelanie, vrátane cudzích jazykov, humanitných predmetov, spoločensko-vedných predmetov, čím úspešne pripravuje študentov na vysokoškolské štúdium n Slovensku i v zahraničí.

DANMAR COMPUTERS

Súkromná spoločnosť, ktorá pôsobí na poli informačných technológií a taktiež poskytuje príslušné školenia. Disponuje rozsiahlymi skúsenosťami v rozvoji moderných webových a mobilných aplikácií používaných na vzdelávacie účely. Má tiež dlhoročné skúsenosti v práci na európskych projektoch.



ECONOMIA & ECOLOGIA S.R.L.



Spoločnosť, ktorá sa zaoberá hospodárskym výskumom a poradenstvom ohľadom riadenia a hodnotenia miestnych zdrojov. Prihliada na životné prostredie z rôznych aspektov a oblastí, ako napríklad miestny rozvoj, vidiecke hospodárstvo a udržateľný turizmus; priemyselná ekonomika; environmentálne technológie, zaobchádzanie s odpadom, klimatické zmeny, výskum energií atď.

ENTE DI GESTIONE PER I PARCHI E LA BIODIVERSITÀ EMILIA OCCIDENTALE

Parks and Biodiversity Management Authority – Western Emilia je verejný úrad, ktorý sa venuje ochrane životného prostredia, propagácii udržateľného poľnohospodárstva a environmentálnej výchovy, pôvodným a kvalitným produktom. Tento úrad spravuje rozsiahlu prírodnú oblasť (viac ako 62 000 hektárov), v ktorej sa nachádza 5 regionálnych parkov, 4 rezervácie a 9 oblastí spadajúcich pod sieť Natura 2000 Europea Network, na území 22 samospráv.



UMHVERFISSTOFNUN



Environmentálna agentúra spadá pod Ministerstvo životného prostredia a prírodných zdrojov. Jej úlohou je propagovať ochranu a udržateľné využitie prírodných zdrojov na Islande, dbať o verejné blaho tým, že pomáhajú zabezpečiť zdravé životné prostredie a bezpečný spotrebiteľský tovar.

IES JÉRICA-VIVER

Je to stredná škola založená v roku 2005. Zabezpečuje vzdelanie pre severozápadnú časť regiónu Alto Palancia, skupinu 13 okresov, vrátane ďalších dvoch v Alto Mijares (Villanueva de Viver a Fuente La Reina). Jej charakteristické a privilegované umiestnenie umožňuje študentov byť v blízkom kontakte s prírodou. Škola má asi 240 študentov a 40 učiteľov, poskytuje stredoškolské vzdelanie a základný kurz v oblasti odborného vzdelávania a prípravy.



"Tento projekt je financovaný Európskou komisiou. Tento bulletin odzrkadľuje názory autora, a preto Európska komisia nezodpovedá za žiadne informácie tuná použité."