

EDICIÓN #1 – 10/2021

GET UP!

Boletín oficial de los socios del proyecto GET UP!, que te pone al día de lo que es importante

EN ESTA EDICIÓN

EL PROYECTO GET UP!

OBJETIVOS

LÍNEA TEMPORAL

DESTINATARIOS

BENEFICIOS

SOCIOS

El término «gamificación» se utilizó por primera vez en 2008 para describir el diseño de juegos en contextos no lúdicos (Deterding et al., 2011).



EL PROYECTO GET UP!

POR LA FUNDACIÓN DE LA C.V. PARA UNA ECONOMÍA BAJA EN CARBÓN

¡Bienvenidos al primer boletín del proyecto GET UP! ¡En este momento, puedes estar pensando, ¿qué es exactamente el proyecto GET UP! Vamos a explicarlo inmediatamente en las próximas líneas.

El proyecto GET UP! viene de *Gamification as an Educational Tools for Upper schools on Parks and environment* (Gamificación/Ludificación como herramienta educativa para institutos sobre parques y medioambiente) - el título ya da algunas pistas sobre lo que trata el proyecto... 😊

¡Sí, efectivamente! Este proyecto incluye un juego como herramienta de aprendizaje para el aula. El proyecto contribuirá al desarrollo de una herramienta en línea para facilitar el aprendizaje sobre el cuidado y los retos del medio ambiente, la naturaleza y la gestión de los parques.

El enfoque del proyecto está relacionado con las prioridades de Erasmus+ para crear prácticas innovadoras en una era digital, pero también con el valor social y educativo del patrimonio cultural europeo y el fortalecimiento de los perfiles de las profesiones docentes.



OBJETIVOS

POR LA FUNDACIÓN DE LA C.V. PARA UNA ECONOMÍA BAJA EN CARBÓN

Los objetivos del proyecto GET UP! son:

1. Utilizar la gamificación innovadora y digital como herramienta educativa para los institutos sobre los parques y el medio ambiente.
2. Promover la protección de la biodiversidad y los parques naturales como valor social y educativo relevante del patrimonio cultural europeo, con fuertes conexiones con la creación de empleo y el crecimiento económico.
3. Reforzar el perfil de las profesiones docentes con nuevas habilidades y conocimientos en herramientas digitales y gamificación.

LÍNEA TEMPORAL



DESTINATARIOS

*POR LA FUNDACIÓN DE LA C.V.
PARA UNA ECONOMÍA BAJA EN CARBÓN*

GET UP! se centra en estudiantes y profesores de secundaria. Gracias a GET UP!, estudiantes y profesores de diferentes regiones europeas participan en el diseño de una herramienta educativa, concretamente un juego serio sobre la gestión de parques naturales, para experimentar la gamificación como método educativo y abordar los retos de las cuestiones medioambientales.



BENEFICIOS

*POR LA FUNDACIÓN DE LA C.V.
PARA UNA ECONOMÍA BAJA EN
CARBÓN*

Las actividades y resultados del proyecto no sólo beneficiarán a los socios y a los destinatarios directamente implicados en el proyecto, sino también a otros grupos indirectos, personas interesadas en Europa y potencialmente toda la sociedad civil podría verse influenciada a largo plazo porque los resultados seguirán disponibles una vez finalizado el proyecto.


- Aumentar los conocimientos y la concienciación sobre cuestiones medioambientales en estudiantes de secundaria
- Estimular el interés de estudiantes y de los más jóvenes sobre cuestiones medioambientales a través de un juego.
- Aumentar el conocimiento de los problemas y las cuestiones relacionadas con la conservación de la naturaleza y, en consecuencia, los retos medioambientales locales y globales de los estudiantes.
- Crear una herramienta gratuita que pueda utilizarse en diversos ámbitos para sensibilizar sobre la conservación de la naturaleza



¡Sigue
nuestro
progreso!

 @getupproject2020

 GET UP

 En construcción

SOCIOS



FUNDACIÓN DE LA C.V. PARA UNA ECONOMÍA BAJA EN CARBÓN

La Fundación, cuyo nombre en inglés es «Low carbon economy», trabaja en la sensibilización sobre el compromiso medioambiental, en proyectos de energías renovables y en la búsqueda de soluciones técnicas hacia la sostenibilidad.

IN EUROPA

Las principales actividades de la empresa son la información, la formación y la asistencia técnica sobre las políticas de la UE y los programas de acción europeos. Entre otras, esas acciones se dirigen a aumentar el conocimiento y la concienciación sobre los retos medioambientales y el cambio de comportamiento desarrollando vías experimentales de formación no formal.



GYMNAZIUM KAROLA STURA



Situado al pie de los Pequeños Cárpatos, el instituto es una escuela para alumnos de entre 11 y 19 años. Alrededor de 300 estudiantes asisten a la escuela cada año y unos 30 profesores trabajan a tiempo completo. La escuela imparte educación general, incluyendo idiomas extranjeros, historia, estudios sociales y ciencias, y prepara a los estudiantes con éxito para los estudios universitarios en Eslovaquia y en el extranjero.

DANMAR COMPUTERS

Empresa privada que opera en el ámbito de las tecnologías de la información y que también imparte formación profesional al respecto. Con amplia experiencia en el desarrollo de modernas aplicaciones web y móviles utilizadas con fines educativos. También tiene una larga experiencia en la realización de proyectos europeos.



ECONOMIA & ECOLOGIA S.R.L.



Empresa que opera en los campos de la investigación económica y la consultoría para la gestión e interpretación de los recursos locales. Se ocupa del medio ambiente desde diferentes perspectivas y ámbitos, como: desarrollo local, economía rural y turismo sostenible; economía industrial: tecnologías medioambientales, gestión de residuos, cambio climático, estudios energéticos; etc.

ENTE DI GESTIONE PER I PARCHI E LA BIODIVERSITÀ EMILIA OCCIDENTALE

La Autoridad de Gestión de Parques y Biodiversidad - Emilia Occidental es una autoridad pública que se ocupa de la conservación de la naturaleza, la promoción de la agricultura sostenible y la educación medioambiental, así como de los productos típicos y de calidad. Esta autoridad gestiona una amplia zona natural (más de 62.000 hectáreas) que incluye cinco parques regionales, cuatro reservas y nueve lugares de la Red Europea Natura 2000 en el territorio de veintidós municipios.



UMHVERFISSTOFNUN



La Agencia de Medio Ambiente opera bajo la dirección del Ministerio de Medio Ambiente y Recursos Naturales. Su función es promover la protección y el uso sostenible de los recursos naturales de Islandia, así como el bienestar público, contribuyendo a garantizar un medio ambiente sano y unos bienes de consumo seguros.

IES BOTÀNIC CAVANILLES

Instituto de educación secundaria fundado en 1952 en La Vall d'Uixó. En la actualidad cuenta con unos 100 profesores y están matriculados en el centro unos 800 alumnos. Ofrece los bachilleratos de Educación Secundaria Obligatoria, Humanidades, Ciencias Sociales, Científico-Tecnológico (diurno y nocturno). Además, cuenta con cursos de FP básica, media y superior.



I.E.S. BOTÀNIC CAVANILLES



El proyecto GET UP! está cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea. El contenido de esta nota de publicación es responsabilidad exclusiva de los socios y ni la Comisión Europea, ni el Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE) son responsables del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

